

PÁGINA DE INTERCAMBIO TEÓRICO SOBRE LA OBRA DE  
**JOSE LUIS DE LA MATA IMPUESTO**

**DEL SEMINARIO [www...](http://www...)**

II.- TAREA:

1.- En este boletín recogemos el artículo de **Jose Luis de la Mata** trabajado durante el mes de febrero:

**“Conceptos de Comunicación”** publicado en [www.joseluisdelamata.com](http://www.joseluisdelamata.com), apartado de Comunicación.

2.- El material de **Jose Luis de la Mata** que trabajaremos durante el mes de marzo será **“La Paranoia”**, apartado de Clínica, publicado en [www.joseluisdelamata.com](http://www.joseluisdelamata.com)

**ENTROPIA**



Asha Menghrajani (2008): “Yin Yang”

**COMUNICACIÓN**



Laurie Maitland (2006): “Sinfonía en rojo y caqui II”

**EQUIFINALIDAD**



Monica Stewart (2007): “Unity”

**ESQUEMAS REFERENCIALES**

**TEORÍA GENERAL DE LOS SISTEMAS**



Rosenblueth

“Cibernética o el control y la comunicación en el animal y en la máquina”



Bertalanffy



Wiener, N

**CIBERNÉTICA.** Transferencia de información entre sistema y medio circundante. Retroalimentación

**SEGUNDA CIBERNÉTICA:**

Procesos de causalidad recíproca amplificadores de la desviación. **Morfogénesis**



Maruyama Magoroh

**EQUIFINALIDAD**

**SISTEMAS ABIERTOS** importación de **entropía negativa**. Propensión negantrópica de los organismos.



Whittacker



Schrödinger

**ESTRUCTURAS DISIPATIVAS**

**MODELOS de COMUNICACIÓN**



Whorf

**Formulación Sapir-Whorf**

**Desarrollo cognitivo**



Prigogine

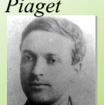


Sapir



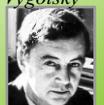
Piaget

**Formulación de Vygotsky**



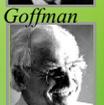
Vygotsky

**Formulación Goffman**



Goffman

**Modelo de Thayer**



Thayer

**Modelo semántico de Leaver**



Isabel Muñoz, 2003: Tribu Surma (Etiopía)

# SISTEMAS

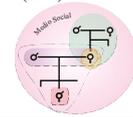
**MEDIO:**  
Conjunto de todos los objetos cuyos atributos, la cambiar, afectan al sistema. T<sub>b</sub> aquellos objetos que son modificados por la conducta del sistema.

# CERRADOS

- No se producen intercambios con el medio

# ABIERTOS

**rigidos — flexibles**  
- Se producen **intercambios** de materiales e información con el medio exterior  
- **Límites** entre (sub) sistemas existen claramente **definidos** (S) y sus (M) **reconocidos** y **diferenciados** correctamente el sistema **selecciona** y **elabora** la información exterior dominio de la realidad para sus miembros



# CAOS

## Mecanicismo

- Azar, ciego, sin orden, sin finalidad
- Cadenas causales aisladas y lineales
- N° infinito de procesos aleatorios

## Tª Gral. Sistemas (Von Bertalanffy)

- El mundo es una interacción entre un n° grande, pero **finito**, de elementos y procesos: **ORGANIZACIÓN** **Totalidad**
- **INTENCIONALIDAD** **FINALIDAD** del acontecimiento

• **Causalidad por INSTIGACIÓN:** precipitantes mínimos provocan efectos considerables a nivel global, en el sistema total

• **Centralización:** una parte del sistema se constituye en transformadora del todo con efectos muy amplificados

• Existen ecuaciones que describen el mecan. causal

• Totalidad  
Holismo  
Gestalt  
Organismo

elementos en **mútua Interacción**

**ESTRUCTURA**

produce orden  
P.s. de ese orden

# CAUSALIDAD

## Causalidad Lineal o Unidireccional:

- **Causa-Efecto**
- **Determinismo** (constreñimiento)

# CIBERNÉTICA

Pº de Retroalimentación  
Concepto de Información

Tª de los mecs. de Control  
(N. Wiener)

## 1ª Cibernética:

- **Retroalimentación Positiva:** circuitos **Morfoestáticos** **neutralizan** las desviaciones
- **Pº de Homeostasis**
- **Autocontrol, autorregulación.** Persecución de metas
- **Regulaciones Secundarias:** Automatismo preestablecido
- **La información disminuye**
- **Adaptación** (aprendizaje)

## 2ª Cibernética:

- **Retroalimentación NEGATIVA:** **MORFOGÉNESIS** **amplifican** las desviaciones y la **diferencia**
- **Pº de EXPANSIÓN:** capacidad de **transformación**
- **Regulaciones PRIMARIAS:** íntimos mecs. reguladores
- **Pº de INDETERMINACIÓN**
- **La información aumenta**
- **Organización activa, creativa**

# Pº de ECONOMÍA

- Todo comportamiento es **utilitario:** ha de ser realizado con el **mínimo gasto** de energía para **adaptarse** y **sobrevivir**
- **Demandas mínimas** → **obviar tensiones**
- **Principios de la Ψ del hombre-Robot:**
  - 1º **Económico**
  - 2º **Estímulo - Respuesta**
  - 3º **del Ambientalismo**
  - 4º **de la Estabilidad** (Homeostática)

- El comportamiento no sólo tiende a aflojar tensiones (satisfacción de necesidades), sino **también a establecerlas:**
- **las tensiones y fuerzas son imprescindibles para el equilibrio de los sistemas vivos**
- Extensa gama de comportamientos **no** reducibles: Cultura, Arte
- **Revisión del Pº de Estrés:** **recurso defensivo** **crea vida superior** **Creatividad**

# ENTROPÍA

2º Pº de la Termodinámica  
Tª de la Información

**Grado de desorden de los sistemas**

## Entropía Creciente o POSITIVA:

- Grado creciente de
  - **desorden** - **desorganización**
  - **probabilidad** - **indiferenciación**
  - **desintegración** - **destrucción**
- **Pº de Muerte / Thanatos:**
  - Compulsión a la Repetición
  - Cronificación
- Ausencia de aporte de energía exterior al sistema

## Entropía Decreciente o NEGATIVA o NEGANTROPÍA

- Grado creciente de
  - **ORDEN** generado a partir del desorden (≠ azar)
  - **IMPROBABILIDAD** - **DIFERENCIACIÓN**
  - **INTEGRACIÓN** - **COMPLEJIDAD**
- **Pº de PLACER - EROS**
- Buscan sostenerse a si-mismos manteniendo organizados **importando** energía del medio externo al sistema **relaciones creatividad simbolización sentido humor**
- Para organizarse y ser eficaz la energía exterior, el sistema **tiene que estar previamente organizado:** **Movimiento**
- **Leyes** de organización, diferenciación, complejización...
- **Procesos IRREVERSIBLES:** Estructuras Disipativas

# EQUIFINALIDAD

Propiedad de todo **sistema Vivo:** en su dlo pueden alcanzar el mismo estado final - partiendo de diferentes condiciones iniciales - por diferentes caminos  
Es uno de los varios tipos de Finalidad

## Sistema Rígido:

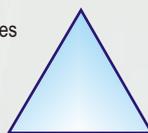
- Proceso limitado o fijado por su propia **estructura**
- **Directividad Estructural:** Homeostasis de acuerdo a patrones específicos de relac. Causa-Efecto
- Estado final: **Estado de Estabilidad**  
Inequivocamente **determinado** por las condiciones iniciales que, si se alteran, también lo hará el estado final.

## Sistema FLEXIBLE:

- Estado final: **Estado Uniforme** o **de EQUILÍBRIO**  
Si se alteran las condiciones iniciales del organismo, o el proceso equifinal ha sido ocasionalmente entorpecido, **Movimiento/Tiempo = infinitas posibilidades**
- Propia de los procesos de **CRECIMIENTO**
- **INTENCIONALIDAD** del (S): posibilitada por el desarrollo de su sistema Simbólico (el pensamiento prevee la meta)

# Pº de ESTABILIDAD

- Reducción de tensiones
- Homeostasis
- Adaptación



# Pº de EQUILÍBRIO

- Adecuada contrarrestación de la Entropía Positiva
- Eros/Thanatos: ambas fuerzas presentes
- Vida = Mantenimiento del Desequilibrio
- Estabilidad = Muerte

"La aventura tiene que ser loca, pero el aventurero, cuerdo"

## (S) EPISTÉMICO **conocedor del mundo** natural Histórico Social

- 1 Observa **Desorden**
- 2 Observa un **Orden** tras el **desorden**
- 3 Observa **Orden/Desorden**  
(el universo se organiza y, a la vez, se desintegra)
- 4 Necesita considerar **su visión del mundo:** ¿cómo lo concibe?
  - Relación del (S) con la realidad y su propia realidad
  - Dialógica: Organización/Entorno, Obj epist/(S) epist
  - Campo real de conocimiento: **comunidad mundo/nosotros**
  - Dialógica: Orden/Desorden (2 caras de un mismo fenómeno)

**INCERTIDUMBRE**  
**Pensamiento Complejo**

Equipo de Redacción



**ECOLOGÍA**  
• Ciencia que estudia las relaciones de los seres vivos con su entorno.  
• Unidad funcional: **ECOSISTEMA**  
- Incluye medio físico poblaciones vivas relaciones mútuas  
• Ecología de los desequilibrios.