

# TEKNIKOA

Zipo egin / Eragin  
Inplikazioa / Sartzea  
E.C.R.O.

- 1- EZ BABESTU
- 2- EZ ZIGORTU  
(baztertzea)
- 3- EZ HARROTU
- 4- EZ IRAKATSI (?)
- 5- EZ ZAPALDU
- 6- IHES EZ EGIN
- 7- EZ JAKIN (=EGIA)
- 8- ERREAKZIOZ EZ ARITU
- 9- IRUZUR EZ EGIN  
(joku zikina)
- 10- EZ BAZTERTU  
(deskalkifikatu)
- 11- EZ NAHASTU  
(mezu bikoitza)
- 12- EZ KRONIFIKATU  
(latrogenia)
- 13- NORGEHIAGOKERIRIK EZ  
(jokua: batuketa=0)
- 14- EZ MISTIFIKATU  
(Kolusioa)
- 15- MEHATXURIK EZ EGIN
- 16- EZ KOIPATU
- 17- EZ EROSI
- 18- INPOSTURA-JARRERARIK EZ  
(ITXURAKERIAK)
- 19- INDARREZ EZ SARTU

**I MOBILIZATZAILEA**  
(f) konpontzailea  
Bere "sendamenaz" ardura dadin sujetu historiko baten baliabideak potentziatzen dituen, testuinguru historiko batetan  
(SENDATU = bere buruaz eta gatazkaz arduratzea)

**II Subjektuaren LAGUNTZAILEA**  
Finkotasun erreferentea  
Abegi egin  
Berrezagutzea  
Kode desberdinak  
dekodifikatu  
Kode Digitala  
Elkarkidetasuna  
Lankidetasuna  
Zertarako?:  
- Bere ZENTZUA aurki dezan  
- " JAKINTZA (esperientzia) aurki dezan  
- " PROIEKTUA aurki dezan  
- " (S) IXILA aurki dezan  
- " AHALGARRI-SAREA aurki dezan  
- " PROZESU/ERRITMOA aurki dezan  
- " HITZA/ELKARRIZKETA aurki dezan

**III KOOPERATU, LAGUNDU**  
subjektuaren IRAGANAREN ITZULTZE/BERANTOLAKETAren bere ORAINALDIAZ JABETZEKO:  
**BILAKETAN**  
Bion ardura  
- Inertziatik → ERABAKIA AUKERAKETA  
Barnebiltzailea: erasoa  
- Itzarotetik → EKINTZA EKIMENA  
metabolizatua  
- Ihes egitetik → INSIGHT  
bueltatu  
- Naturalkeriatik → DESEZKUTATZEA  
Harremana argitu  
- Ikara/Zorabiotik → ANTSIETATEAK BIDERATU  
Erreflexioa  
- Zuhurtasunatik → MALGUTASUNA  
-bere (S) ixila  
-goraka  
- Dependenziatik → AUTONOMIA  
Alteritatea ezagutu  
bere desberdintasuna  
bere baliabideak  
bere mugak  
- Eskerrekotasunatik → BERREZAGUTZEA  
↓  
BEREIZKETA

Teresa Gil (1993)  
Figueiredo (1994)

# TÉCNICO

Provocar/Estimular  
Implicación/Inclusión  
E.C.R.O.

- 1- NO PROTEGER
- 2- NO CASTIGAR  
(exclusión)
- 3- NO PRESUMIR
- 4- NO ENSEÑAR (?)
- 5- NO SOMETER
- 6- NO HUIR/ESCAPAR
- 7- NO SABER (=VERDAD)
- 8- NO ACTUAR  
REACTIVAMENTE
- 9- NO TRAMPEAR  
(juego sucio)
- 10- NO EXCLUIR  
(descalificar)
- 11- NO CONFUNDIR  
(doble mensaje)
- 12- NO CRONIFICAR  
(latrogenia)
- 13- NO COMPETIR  
(juego suma = 0)
- 14- NO MIXTIFICACION  
(colusión)
- 15- NO AMENAZAR
- 16- NO ADULAR
- 17- NO SOBORNAR
- 18- NO tener actitudes de  
IMPOSTURA (APARIENCIAS)
- 19- NO INVASION

**I MOVILIZADOR**  
(f) Reparatoria  
Que potencia los recursos de un (S) histórico, en un contexto histórico, para hacerse cargo de su "curación".  
(CURAR = ocuparse de sí y de sus conflictos)

**II ACOMPAÑAR** al (S) para que:  
Estabilidad referente  
Acoger  
Reconocimiento  
Decodificar los diferentes códigos  
Código Digital  
Mutualidad  
Cooperación  
- Encuentre su SENTIDO  
- " " SABER (experiencia)  
- " " PROYECTO  
- " " (S) SILENCIOSO  
- " " RED DE POSIBLES  
- " " PROCESO/RITMO  
- " " PALABRA/DIALOGO

**III COOPERAR (APOYAR)** en la **BUSQUEDA** de su RESTITUCION/REORDENACION del PASADO para DAR CUENTA DE SU ACTUALIDAD:  
Corresponsabilidad  
- Paso de la INERCIA → DECISION ELECCION  
Continente: devolver metabolizada la agresión  
- Paso de la ESPERA → ACTIVIDAD INICIATIVA  
- Paso del ESCAPE → INSIGHT  
Esclarecer la R. Reflexión  
-su (S) silencioso  
-progresiva/  
- Paso de la NATURALIZACION → DESOCULTACION  
- Paso del PANICO/VERTIGO → CANALIZACION DE ANSIEDADES  
- Paso de la RIGIDEZ → FLEXIBILIDAD  
- Paso de la DEPENDENCIA → AUTONOMIA  
- Paso del AGRADEC. → RECONOCIMIENTO  
↓  
SEPARACION

Teresa Gil (1993)