

I° PASO

I° Contexto

Cuentan que **Kepler** utilizó miles de páginas para calcular la **órbita de Marte** porque usaba el **código** de **Tolomeo** de las esferas celestes
Posteriormente → intuición → **órbitas elípticas**
el cálculo era rapidísimo.

II° PASO

II° Contexto

ESCUELA de MILÁN

Mara SELVINI
Boscolo / Di Blasio

Aplicación de una **Serie Invariable de PRESCRIPCIONES** Aquí Ahora
Paradojas
Rituales específicos

Fenómenos Subterráneos / sutiles / "Triángulo perverso" / "Instigación" / "Embrollo"

ESPIRAL ÚNICA Interactiva a partir de arcos individuales conectados
Configuración familiar de multiplicidad
Modelos de los juegos familiares

Referencia Constante
Registro de Redundancias - observables - evidenciables

MODELO DIACRÓNICO
Secuencia Temporal Repetición de un Pattern Patógeno Invariable
Sucesión coordinada de conductas interactivas

Enfrentamiento sin tregua se quieren
Encarnizada competitividad

Desahogo
- obstinado
- indirecto
- reproches
- oposiciones
- acusaciones

c/ uno **miedo recíproco** a hacerse vulnerable al otro "caer en sus manos"
Organizaciones interactivas ¿Cómo lograr descifrarlas?
Se fomenta el miedo del otro porque tranquiliza eñlkjllkklj propio miedo (seguridad)
Tener al otro en vilo (preparado) - Juego pesado

Teresa Gil, 1997, 2001
Bateson: Movimientos oscilantes
a - Wynne & Thaler Singer, 1963
Haley - Triángulos Perversos

P° de competencia
Viaro, M. & Leonardi, P. 1982 /83
"Ecología de la mente" → 1986
"Comunicación personal"
"La insubordinación"

Selvini & otros 1988
"Los juegos psicóticos en la familia"
Ed. Paidós, Barna.
PP 173-184
PP 187-191
PP 261-268



III° PASO

III° Contexto

Juego presente siempre

PRESEVARSE
- Inmutable
- Imperturbable
- Calmado
- Inadvertido
Nunca directo / No posición
Frustrador → no satisface
Hace lo q. "mandan" pero... no lo consigue falta
Nunca un elogio, aprobación... trivial
Silencioso / cede / dócil
Realiza calmadamente una jugada
Comunicación → analógica corporal
Equilibra el puntaje

Rol de **Aguantador**
"20" años a la defensiva
Poder de Frustrar
- No retrocede. No cede en un único punto

Alimenta en el otro una afición a la lucha: Provocador
=/= Escalada/Cisma Separación Abordaje

Traiciones / Reconciliaciones en serie -> Conflicto explosivo

ATRAPADOS en el juego que han provocado Inc./ y que Ya no son capaces de interrumpir abandonar

IMPASSE de pareja
Barrera infranqueable
Núcleo resistente
La matriz está al otro lado de la barrera por descifrar

- ¿Porqué una pareja llega a estas escaramuzas?
- I. "Cuando hay hijos con trastornos hay padres con trastornos...?" Framo, 1965
- II. No todos los padres con trastornos procrean hijos psicóticos
- III. No todos los hijos de parejas en impasse se involucran activa/ en los problemas del "perdedor"
- IV. No todo hijo que intenta dar una lección al "vencedor" llega a ser psicótico

IMPASSE
Más allá del Conflicto Manifiesto
Escaramuzas
Ninguno cede

PROVOCADOR PASIVO
- Inmutable
- Imperturbable
- Calmado
- Inadvertido

Equilibra el puntaje
Vivtima aparente
Contramovida inadvertida?

DESTINO
- Situación sin salida
- Enredo eterno
ENREDO

EMBROLLO
R. INSTRUMENTAL

FOCO CENTRO

Miedo enorme q. uno siente del otro no manifestado / no admitido / en guardia q. el otro se aproveche traición

PROBLEMA - PANTALLA
-obstinación
-atormentado
Organ. Interactivas

- a - El más comprometido con los problemas de los padres.
- b - Pretende captar la felicidad /infelicidad de los padres: AHÍ nacen sus problemas
- c - ¿Quién es el más culpable? Linealidad (verd / vict)
- d - ¿Es una solidaridad espontánea?
- e - Moderador - sin futuro propio vida

(S) DESIGNADO
objetivos:
(1) Modificar la conducta del Provocador activo de manera unilateral
(2) No distribuye las culpas equitativamente -> Enfada como sus

"Provocador Activo"
- Ataque espectacular
- Triunfos aparentes
- Intrusismo

Desilusionado
Frustrado
Anulación de su eventual ventaja

"Nolako Peru Halako Mari"

"Dos q. duermen en la misma cama son de la misma opinión"

Miedo enorme q. uno siente del otro no manifestado / no admitido / en guardia q. el otro se aproveche traición

PROBLEMA - PANTALLA
-obstinación
-atormentado
Organ. Interactivas

Organ. Interactivas

IV ° PASO

INTROMISION precoz del hij@

V ° PASO

ENTRAMPADO en el juego de los padres. CONDUCTA INUSITADA

VI ° PASO

VIRAJE del COALIGADO CONTRAMOVIDA

actitudes de rechazo
El Foco : es el otro de la pareja
Centro de interés

- Seductora (+) Encubierta
- 1 Promesa Ambigua Exhibición de víctima
 - implícita
 - analógica
 - diferido continuamente
 - Alusiones veladas
 - Quejas
 - Dolores
 - Suspiros
- No es una propuesta de Rel. incestuosa compensatoria
- Patogenicidad Potencial

RELACION SECRETA (?)
ilícita ? o INSTRUMENTAL + Coalición

EMBROLLO RELACIONAL
Víctima el (S) designado

INSTIGACION UNILATERAL
· Petición de ayuda
· Seducción

en el **Juego de Pareja**

- Abusos
- Provocaciones
- Descaro
- Intromisión
- Control
- Impulso Inc./ a solidarizarse con el otro

INTROMISION del hij@

ILICITAMENTE SECRETAMENTE toma partido :

- a Atribuye linealmente todas las culpas al padre = Provocador Activo
- b -La madre = "Provocadora Pasiva" para el (S) es víctima
- c Solidaridad en el mal estar (enfado). Ofertas seductoras (aceptadas)
- d INVOLUCRADO = PROMESA Ilusión = pareja sustituta "El Todo" -> Poseerlo / Someterlo
- e - Un rechazo del padre "vencedor" le refuerza la unión con la madre "perdedora" y le alienta a que él reaccione -> someterlo

¿Cómo conocer la percepción de l@s hij@s sobre c/ uno de los padres? :

"Si estuvieras en el pellejo de tu madre / padre ¿Qué harías con tu padre / madre diferente de lo que él/ella hacen?"

Viraje

- Transgeneracional
- Subterráneo
- Instrumental

Para q. se mantenga el Impasse y no pase a un CISMA

ESCALADA SIMETRICA de la PAREJA

Niega la PROMESA
· Desconfirmación
· Castigo

ENSEÑA REBELARSE
· "Darle un ejemplo"

· "Haz como Yo"

EMBROLLO MOVIMIENTO OSCILANTE de las COALICIONES

3 "Haizea nora zazpiak hara"

ENTRAMPADO en el juego de los Padres

INSTIGACION MUTUA

CONDUCTA INUSITADA
NUEVA / EXTRAÑA

· "salidas / estudio..."
· "no contesta"
· "despilfarro"
· "insultos"
· "encierro"

DESAFIO
FURIA "Hacerle pagar"
Estaría dispuesto a todo para someter La Arrogancia

a Terminar de una vez por todas -> lección
· Hechos no desapercibidos
Defensa abierta

· cognitivo
· afectivo
· valorativo
· Interactivo

BUSCA OTRO APOYO ANTE LA "TRAICION"

e La Lectura lineal (se) invierte en la adolescencia

f Signos de INDEPENDIZACION ¿Propios de la adolescencia? ¿Prodiómico? -> "Supuesta"?

El conflicto de Pareja se mantiene igual que en el Paso III a pesar de haber involucrado al hij@ en el mismo

CONFLICTO PARENTAL

Amenaza aterradora Horror

INVERSION / OSCILACION de los Padres en el Juego

Coherencia

Dificil de recabar información sobre este paso APOSTERIORI

En el momento EFECTO AUREOLA

· Caracter extraño a conductas normales en sí.
· rebelión de la adolescencia
· Independización -> Prodiómico?

· Terminar de una vez por todas -> lección
· Hechos no desapercibidos
Defensa abierta

· "Haz como Yo"

· "Darle un ejemplo"

· "salidas / estudio..."
· "no contesta"
· "despilfarro"
· "insultos"
· "encierro"

· "Haz como Yo"

· "Haz como Yo"

· "Haz como Yo"

· "Haz como Yo"

Viraje

CONFLICTO PARENTAL

Amenaza aterradora Horror

INVERSION / OSCILACION de los Padres en el Juego

Coherencia

Dificil de recabar información sobre este paso APOSTERIORI

En el momento EFECTO AUREOLA

· Caracter extraño a conductas normales en sí.
· rebelión de la adolescencia
· Independización -> Prodiómico?

· Terminar de una vez por todas -> lección
· Hechos no desapercibidos
Defensa abierta

· "Haz como Yo"

· "Darle un ejemplo"

· "salidas / estudio..."
· "no contesta"
· "despilfarro"
· "insultos"
· "encierro"

· "Haz como Yo"

· "Haz como Yo"

· "Haz como Yo"

· "Haz como Yo"

TOMA PARTIDO ABIERTAMENTE
COMPROMETE PERSONALMENTE
b) Mostrar al perdedor cómo debería hacer para rebelarse
· Defensa activa - Lo probará con hechos
Quizás la madre aprenda, quizás el padre retroceda sino
FRACASO ROTUNDO

La PROMESA de la madre es **NEGADA AMBIGUAMENTE**

c Descubre Insight -> El caracter INSTRUMENTAL de la Relación de la madre " infiel " "Traición"

d Se INVALIDA el presupuesto de fondo sobre el q. se ha construido su propio Universo -> Deseo Ilusorio de ocupar un Lugar

e La Lectura lineal (se) invierte en la adolescencia

f Signos de INDEPENDIZACION ¿Propios de la adolescencia? ¿Prodiómico? -> "Supuesta"?

Hacen un acercamiento Silencioso
Coincide con inversión de la posición de los padres

VII° PASO → **ECLOSION PSICOTICA**

VIII° PASO

ESTRATEGIA BASADA en el SINTOMA
III Cronificación

IX° PASO

X° PASO

"Perdedor" ventaja de la sintomatología
≠ "vencedor"

Alrededor del síntoma c/ uno ha organizado su propia estrategia → Mantenimiento → statu quo



Siguen jugando a lo "cierto"

- no admite abandonos
- no admite la derrota
- no afloja la presa

AHORA ya no podrá Fallar
Demostrará lo que es capaz de hacer
No ADMITE la Posibilidad de declararse **DERROTADO**

FRACASO ROTUNDO



- Estados :
1. Confusión
 2. Agresividad → Furia destructiva
 3. Retainimiento defensivo / de presión

a) Fracaso en su tentativa de **humillar** propósito de **someter** al padre "vencedor"

b) **Traicionado** por su complice secreto → **Ligazón auténtica "idealizada" "ilusión"**

c) Se siente **solo** → **abandonado** por todos

d) Devaluado narcisísticamente → **Depresión** → "engañado" "usado"

Sensación de impotencia → **Furia destructiva** → **Angustia agresiva** → **afán de venganza x la derrota**
Vehemencia
Actitudes de gran complejidad INTOLERABLES

e) **Confusión Psicótica** → Sensación de haber sido violados los fundamentos lógicos del mundo y alterados sus significados

- Las previsiones
- Error** en la vivencia del Otro no en la propia

- Obstruccionista encubierto
- Implacable
- Obstruccionismo confuso :
 - paciente
 - tolerante.../...
- Siente la necesidad de los síntomas del hij@

Le mostrará lo q. es capaz de hacer

DOBLEGARA al vencedor

Adicción Psíquica

PODER del SINTOMA

Va a prevalecer donde ha fracasado la **Conducta Inusitada**

Las previsiones que se tomaron como ciertas se ha demostrado que eran erradas.

Intervención de terceros ajenos Miembro externo

Pº de **COMPETENCIA**

- Negativa a considerar el **Síntoma** = enfermedad **comprensible** desde el punto de vista interactivo
- Conocimiento del contexto en el que se ha producido
 - configuraciones interactivas
 - criptograma ← código

Al describir un juego no estamos ante (Ss) alentados por determinaciones lúcidas / pérdidas nos impide indignaciones moralistas → **Respeto, comprensión**

Con cuanta frecuencia el (S) se engaña a sí-mismo → **Falsa conciencia**

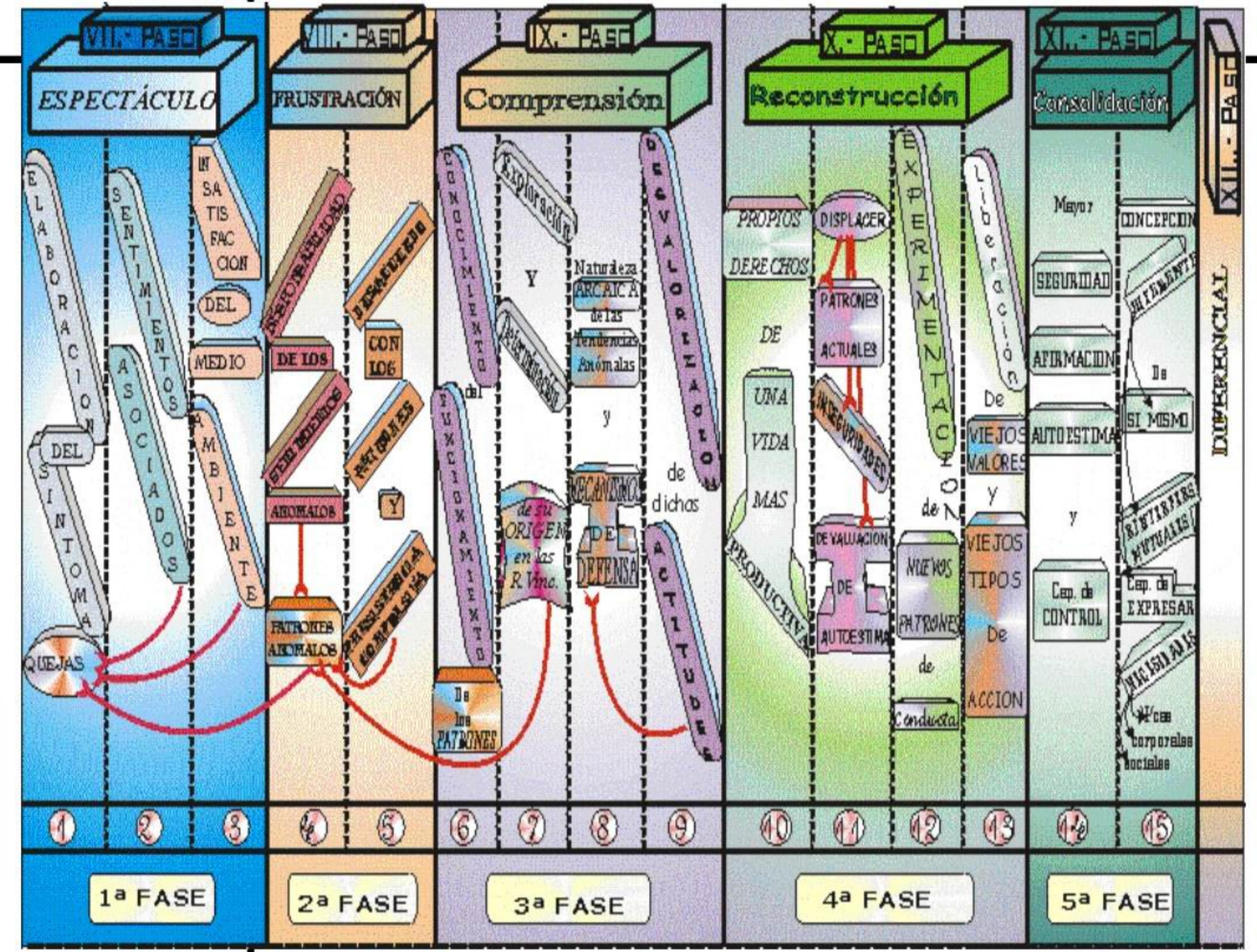
Defensor de la Terapia
c/ uno realiza estrategias para producir el **CAMBIO**

CURACIÓN TRANSFORMACIÓN

Episodios psicóticos que retroceden de forma espontánea sin dejar huella

Se juegan lo "cierto" por lo "incierto"

Transformación eventual
Proceso de Evolución (+)
Petición de Ayuda
Cambio de juego



Wolberg
Tizón
Ruesch