

TÉCNIC@

Definir claramente el Encuadre y las reglas del Juego

Mediador Metaconsciente

Ofrecer Posibilidades



REPARAR / APERTURA

MOSTRAR QUE EXISTEN DIFERENTES PARADIGMAS: "Yo juego a esto"

JUEGO SUMA ≠ 0

CONTENCIÓN

Ante fluctuaciones: "Columnita encantadora"

- Prever
- Firmeza
- Claridad
- No entrar en provocación

T. Gil 96
J.M. Ona

Gear / Liendo
Anzieu
Prigogine
Selvini
Watzlawick

TALDEA

Egoera berria: **ANTSIETATEA** - **NAHASMENGARRIA** / **PERTSEKUTORIOA**

HASIERA: Iraila

PASIBITATEA edo **EGITADA**

1 Helburuak / Irakaslea / Lana suntsitzeko joera

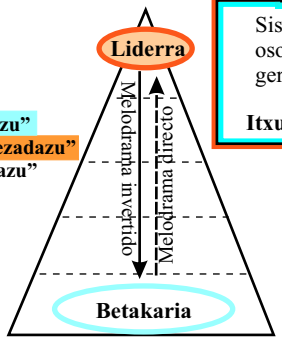
2 **KONFUSIOAK** / **MESFIDANTZA**

3 **Koalizioak** / **KEXA**

4 **INHIBIZIOA**

5 **BOIKOTA**

MONOPARADIGMA
Marko Tele / Melodramatikoa



ALDAKETA 1
Sistemaren barruan, osotasuna aldaezin geratu delarik (Multzoen T^a)
Itxurakeria

0 BATURAKO JOKOA

TEKNIKOA

Enkoadrea eta Jolasaren legeak argi eta zuzen zehaztu

BARNEBILTZEA

Bitartekaria / **Metakonszientea**

PARADIGMA DESBERDINAK DAUDELA ERAKUTSI: "Nik honetar jolastEn dut"

Gorabeheren aurrean: "Zutabetxo xarmangarria"

Aukerak Eskaini



ERREPARATU / IREKI

Aurrikusi
Tinkotasuna
Argitasuna
Probokazioetan ez sartu

JOKO BATURA ≠ 0

T. Gil
J.M. Ona

Gear / Liendo
Anzieu
Prigogine
Selvini
Watzlawick

EKUADORREA: Otsaila

MUGIMENDURAKO AUKERA
Motibatu...

AMAIERA: Ekaina

3 Bere **GABEZIAN** kokatu
NORBERAREN MUGAK
Dolu prozesua

4 Hutsune hori / une horretan
ERREPARATZEKO
Desira

5 **Interesa. Arreta**
Estimulazioa
BABESTUA

6 **SINBOLO-ERAKETA**

7 **Ekintza KONKRETUAN**
parte hartu

8 **Depresiboari eutsi**
Presio perfektionista eten

ERRESOLUTIBOIA
Giza-pentsamenduren garapena
- Irekia / libre
- Gozatsua
- (S)aren presentzia

PENSAMENDUA
HAUSNARKETA

METAKONSZIENTEA

Hemen ta Orain

Norberaren Aktibitatea
Liderren txandaketa

ERRESISTENTZIA
MOGIMIENDUEZARAKO INERTZIA
- Autoexigentzi altuak
- Ez Erresolutiboak
- Pentsamendu magikoa

TALDE ILUSIOA
Babesa / Inpotentzia

KAOSA

Gorabehera handiak
Erresistentzi handienak
Froga handiak

Inflexio-puntua: Bidebanatzea

Baliabideak / Mugak

KRISIA

A. DEPRESIBOA
Norberak bere lekua zehaztuko du
eraikiko du

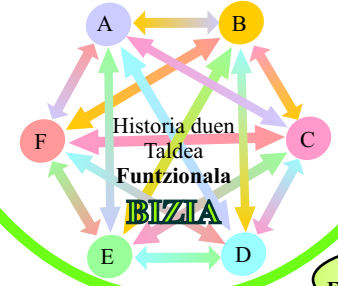
Irekiera

Espazio berriak eta potentzialak
Beste eratan jolasteko aukera desberdinak

EGITURA DISIPATIBOA

ALDAKETA KUALITATIBOIA 2
Sistema osoan eragina du (Macroegitura)
Maila logikoak gainditu: elementua → Klasea
(Tipo Logikoen T^a)

MUTUALIDAD



ANTSIETATE
ERREPARATORIOA

NEOPARADIGMA

IKASBIDE ESANGURATSUA
Norberak eta egunero garatu behar duen prozesua
(inork ezin du bere orde egin)
Norbera bere buruaz arduratzea

AHALMEN SAREA

TRANSINKONSZIENTEA