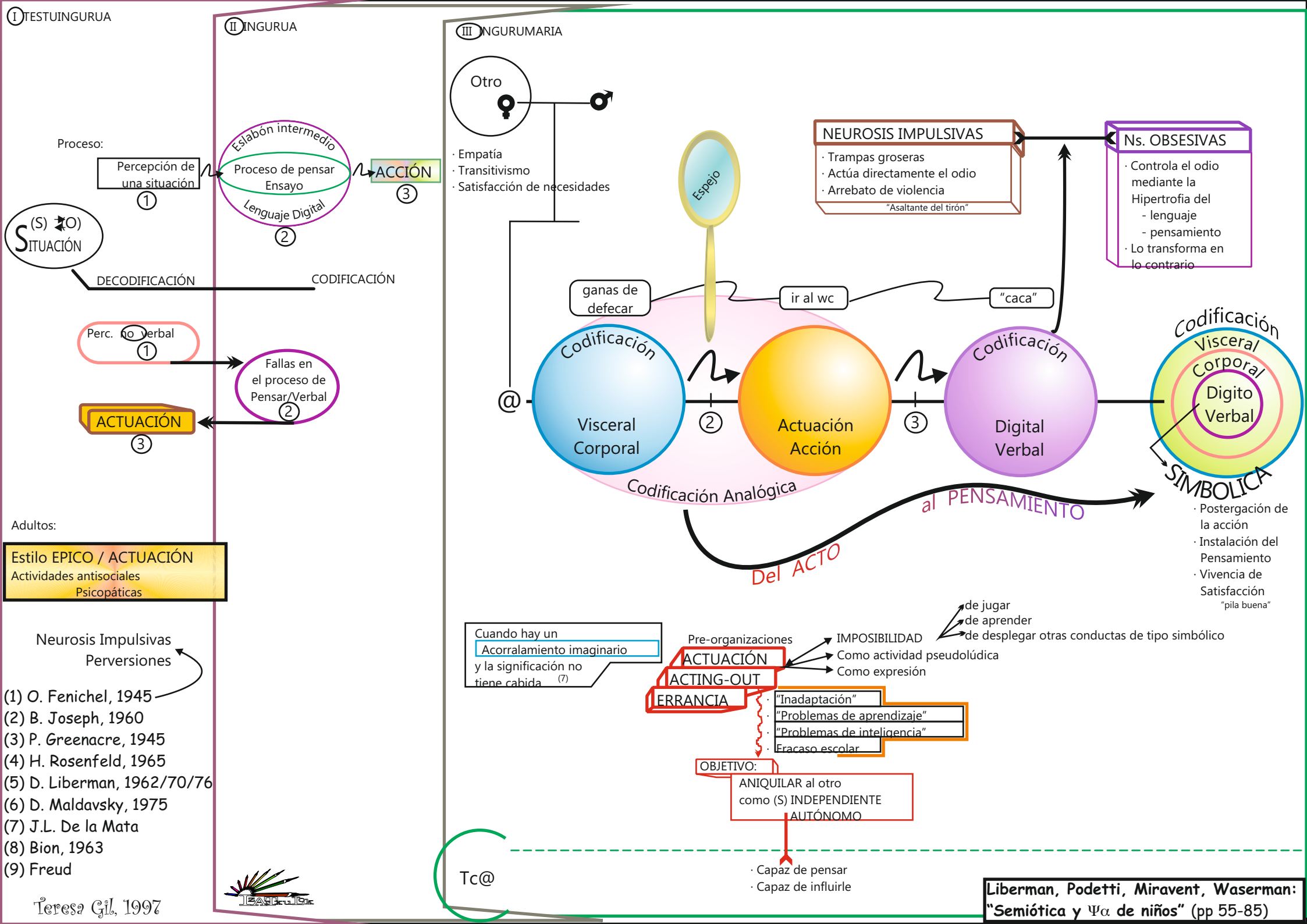
I TESTUINGURUA
II INGURUA
III INGURUMARIA
Proceso:
Percepción de una situación
1
Eslabón intermedio
Proceso de pensar
Ensayo
Lenguaje Digital
2
ACCIÓN
3
(S) (O)
SITUACIÓN
DECODIFICACIÓN
CODIFICACIÓN
Perc. no verbal
1
Fallas en el proceso de Pensar/Verbal
2
ACTUACIÓN
3
Adultos:
Estilo EPICO / ACTUACIÓN
Actividades antisociales
Psicopáticas
Neurosis Impulsivas
Perversiones
(1) O. Fenichel, 1945
(2) B. Joseph, 1960
(3) P. Greenacre, 1945
(4) H. Rosenfeld, 1965
(5) D. Liberman, 1962/70/76
(6) D. Maldavsky, 1975
(7) J.L. De la Mata
(8) Bion, 1963
(9) Freud
Teresa Gil, 1997
Otro
· Empatía
· Transitivismo
· Satisfacción de necesidades
Espejo
NEUROSIS IMPULSIVAS
· Trampas groseras
· Actúa directamente el odio
· Arrebato de violencia
"Asaltante del tirón"
Ns. OBSESIVAS
· Controla el odio mediante la Hipertrofia del
- lenguaje
- pensamiento
· Lo transforma en lo contrario
ganas de defecar
ir al wc
"caca"
@
Codificación
Visceral
Corporal
2
Actuación
Acción
3
Codificación
Digital
Verbal
Codificación Analógica
Codificación
Visceral
Corporal
Digito
Verbal
SIMBOLICA
· Postergación de la acción
· Instalación del Pensamiento
· Vivencia de Satisfacción
"pila buena"
Del ACTO
al PENSAMIENTO
Cuando hay un
Acorralamiento imaginario
y la significación no tiene cabida (7)
Pre-organizaciones
ACTUACIÓN
ACTING-OUT
ERRANCIA
IMPOSIBILIDAD
Como actividad pseudolúdica
Como expresión
de jugar
de aprender
de desplegar otras conductas de tipo simbólico
· "Inadaptación"
· "Problemas de aprendizaje"
· "Problemas de inteligencia"
· Fracaso escolar
OBJETIVO:
ANIQUILAR al otro
como (S) INDEPENDIENTE
AUTÓNOMO
Tc@
· Capaz de pensar
· Capaz de influirle
Liberman, Podetti, Miravent, Waserman:
"Semiótica y Ψα de niños" (pp 55-85)