

- (0) Liberman
- (1) Ruesch
- (2) Nosolog
- (3) Liberman
- (4) Liberman
- (5) C. Del
- (6) M. Ma
- (7) Gear y

AUTONOMÍA

DEPENDENCIA

STIMULOS

ESTIMULOS

AUTONOMÍA

DEPENDENCIA

STIMULOS

ESTIMULOS

Estilos		Interacción		Tipología	
Integrado	Abarcativo	Participante	Resolutivo	JUEGO	
Melo-Dramático	Predominio	Personas	Personas	ACCION DRAMATICA	ACTIVIDAD
Impacto Dramático		Personas	Personas	EVITACION DEL JUEGO	ACTIVIDAD
Melo-Dramático		Personas	Personas	JUEGO ESTEREOTIPADO	ACTIVIDAD
Personas		Personas	Personas	ACTUACION	ACTIVIDAD
Narrativo		Personas	Personas	ALUCINOSIS	ACTIVIDAD
Épico		Personas	Personas	Ritualizado	ACTIVIDAD
Pragmático		Personas	Personas	Impulsivo	ACTIVIDAD
(S) con técnicas		Personas	Personas	Caperuza Invisible	ACTIVIDAD
Narrativas y		Personas	Personas		ACTIVIDAD
Somatización de sus		Personas	Personas		ACTIVIDAD
aspectos líricos		Personas	Personas		ACTIVIDAD
(Persona Infantil)		Personas	Personas		ACTIVIDAD
Sobreadaptación		Personas	Personas		ACTIVIDAD
Esquizoidia		Personas	Personas		ACTIVIDAD
Esquizofrenia		Personas	Personas		ACTIVIDAD
No Participante		Personas	Personas		ACTIVIDAD

... el juego = un símbolo...
... va respecto a...
... de trans... conceptos...
... pares antinómicos (campo)...
... elasticidad temática (no estereotipia)

Distorsión Sintáctica

PRAGMÁTICO

D.F.

... no puede jugarse como símbolo

... simbolización

- No D.F.

... (S) con técnicas Narrativas y Somatización de sus aspectos líricos

suspense

No Participante

Esquizoidia
Esquizofrenia

Caperuza Invisible (6)

ACTIVIDAD