

**ESTRUCTURAS DISIPATIVAS**  
(Estructuras de sucesión cambiante)  
PRIGOGINE, Ilya GIL, T.

- Estr. a partir del caos
- Impredecibilidad
- Lejos del punto de equilibrio
- Se escapan al determinismo
- Relaciones no lineales

• Leyes inmutables  
• Determinismo  
• Orden  
• Inercia

Umbral.  
Equilibrio Estable  
Control Inercia

J. M. OJA  
T. 614 1995

**IV.- MUTUALIDAD**  
III.- SOLVENTE : TAREA --> interés, atención, discusión, participación  
II.- Desde su estilo: D/A  
I.- Discusión desde su nivel: dudas, cuestiones, límites,...

**IV.- M. DOMINADO** Posibilidad de movimiento  
III.- SOLVENTE Deseo de reparar --> Part. en tarea  
II.- Percepción de sus límites  
I.- Tendencia a destr. tarea

**IV.- (S) PACIENTE (S) AGENTE DOMINANTE**  
--> Descalificación  
III.- INSOLVENTE: Boicot /Mágico sin mediaciones  
II.- Analog. / Digital  
I.- CONCRETO (Lider inmediato) [Mimetismo, "Pelota", Controlado]

**IV.- PACIENTE DOMINADO**  
III.- INSOLVENTE /Inhibición  
I / II.- ?? --> VOYERISMO / Fascinados (Ver/oir/mimetismo) [DEMANDA]  
• Lider silencioso  
• Agresión  
• frustración

PASIVIDAD  
PESIMISMO

AGRESIVIDAD:  
• Destrucción de la tarea.  
• Resist. Desconfianza.  
• Esto es imposible

CONFUSION  
FRUSTRACION  
"Que me enseñe"

TAREA: Demanda (doble)-->ROL(T.)/(Ss)  
-->LIMITES, ALIANZAS, CONTEXTO (Momentos) [INTERACCION] + [CONOCIMIENTOS]

OBJETIVOS GRALS.:  
IV. Paso de S.PACIENTE (DOMINANTE / DOMINADO) --> a la MUTUALIDAD  
III.- Paso de la INSOLVENCIA --> SOLVENCIA RESOLUTIVA [Particip. desde el ROL / % (DIFERENCIA)]  
II.- Paso de la Actuación / Paralización --> ESTILO DIFERENCIADO (PARTICIPACIÓN)  
I.- Paso de la Abstracción fija --> a la ABSTRACCIÓN ABARCATIVA (MOVIMIENTO)

PROYECTO PERSONAL  
IMPLEMENTACION DEL DESEO  
TRANSCENDER Y COMPARTIR

**1er. MOMENTO (Octubre)**  
GPO. DESGAJADO [DEFINIR FUERZAS]

**2º MOMENTO (Enero)**  
GPO. ARTICULADO [INESTABLE]  
[Cº están las cosas]

**3er. MOMENTO (Junio)**  
GPO. DE TRABAJO ARTICULADO [MUTUALIDAD]

Microestructuras

ALIANZA RESOLUTIVA

Negantropía

Nuevo tipo de estructuras  
Por fluctuaciones más allá del punto de bifurcación

Pº DE EXPANSION  
Grandes fluctuaciones que se expanden a todo el sistema

Aperturas Red de posibles Desarrollos Desenlaces

Pº DE REGULACION HOMEOSTASIS

Entropia (Caos)

Grandes fluctuaciones  
• Turbulencias

MACROESTRUCTURA

MUTUALIDAD  
COMUNICACIÓN FLUIDA Y COHERENTE

AMORTIGUACION

JUEGO: Reglas de interacción (reglas claras Objetivos definidos) (Alianzas / estrategias)

• Sistemas abiertos  
• Zonas fluctuantes --> MEDIACION --> a todo el sistema.  
• Comunicación (entre los elementos del sist.)  
• Adaptación por modificación del medio.  
• Sistema = totalidad  
• Relación de sus elementos  
• Estructura --> Organización cº un todo.

CIRCULARIDAD

NEXOS TRIANGULARES

• Relaciones no lineales  
• No relaciones causa efecto --> LIMITES claros  
• Causalidad circular --> Bucles recursivos con incremento de resolutivez [Circularidad alterada / bucle amplificado] indice de que el conjunto se transforma

Juego sucio:  
coaliciones / Espirales convulsivas Instigación

TECNICO

Incremento de Stes. en el sistema



**GRUPO**

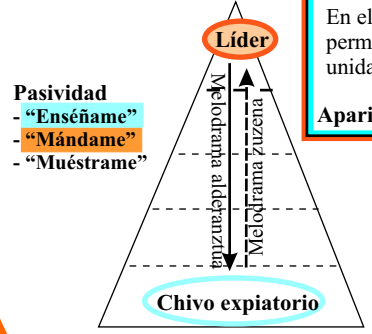
Situación nueva: ANSIEDAD **CONFUSIONAL PERSECUTORIA**

**PRINCIPIO: Septiembre**

**PASIVIDAD** o **ACTO**

- 1 Tendencia a la destrucción de Objetivos / Profe / Tarea
- 2 CONFUSIONES DESCONFIANZA
- 3 Coaliciones QUEJA
- 4 INHIBICIÓN
- 5 BOICOT

**MONOPARADIGMA**  
Marco Tele / Melodramático



**CAMBIO 1**  
En el interior del Sistema permaneciendo este, como unidad inmutable (Tª de Conjuntos)  
**Apariencia**

**RESISTENCIA INERCIA AL NO MOVIMIENTO**  
- Autoexigencias altas  
- Poco resolutivas  
- Pensamiento mágico

**ILUSIÓN GRUPAL**  
Protege / Impotencia

**JUEGO SUMA = 0**

**TÉCNIC@**

Definir claramente el Encuadre y las reglas del Juego

Mediador Metaconsciente

Ofrecer Posibilidades



**REPARAR / APERTURA**

MOSTRAR QUE EXISTEN DIFERENTES PARADIGMAS: "Yo juego a esto"

**JUEGO SUMA ≠ 0**

**CONTENCIÓN**

Ante fluctuaciones: "Columnita encantadora"

- Prever
- Firmeza
- Claridad
- No entrar en provocación

**ECUADOR: Febrero**

**POSIBILIDAD DE MOVIMIENTO**  
Motivarse hacia...

**FINAL: Junio**

2 **PERCEPCIÓN**

3 Situarse en sus **CARENCIAS LÍMITES DE UNO**  
Proceso de duelo

4 Deseo de **REPARAR** ese vacío / en ese momento Deseo

5 Interés. Atención Estimulación **PROTEGIDO**

6 **FORMACIÓN de SÍMBOLOS**

7 Participación en la actividad **CONCRETA**

8 Pone a raya lo depresivo Cesa presión perfeccionista

**ACCIÓN RESOLUTIVA**  
Dllo. del pensamiento humano  
- Abierto / libre  
- Placentero  
- Presencia del (S)

**PENSAMIENTO REFLEXIÓN**

**METACONSCIENTE**

Aquí y Ahora

**Actividad de cada uno**  
**Alternancia de líderes**

**DIFERENCIA**

**ESTRUCTURA DISIPATIVA**

**CAMBIO CUALITATIVO 2**  
Afecta a todo el sistema (Macroestructura)  
Paso de nivel lógico: elemento → clase (Tª de los Tipos lógicos)

**MUTUALIDAD**



**ANSIEDAD REPARATORIA**

**NEOPARADIGMA**

**APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO**  
Proceso que cada uno tiene que realizar por sí mismo (nadie puede hacerlo por el otro) y cada día  
**Hacerse cargo de sí mismo**

**RED DE POSIBLES**

**TRANSINCONSCIENTE**

**CAOS**

Pto. de Inflexión: Bifurcación

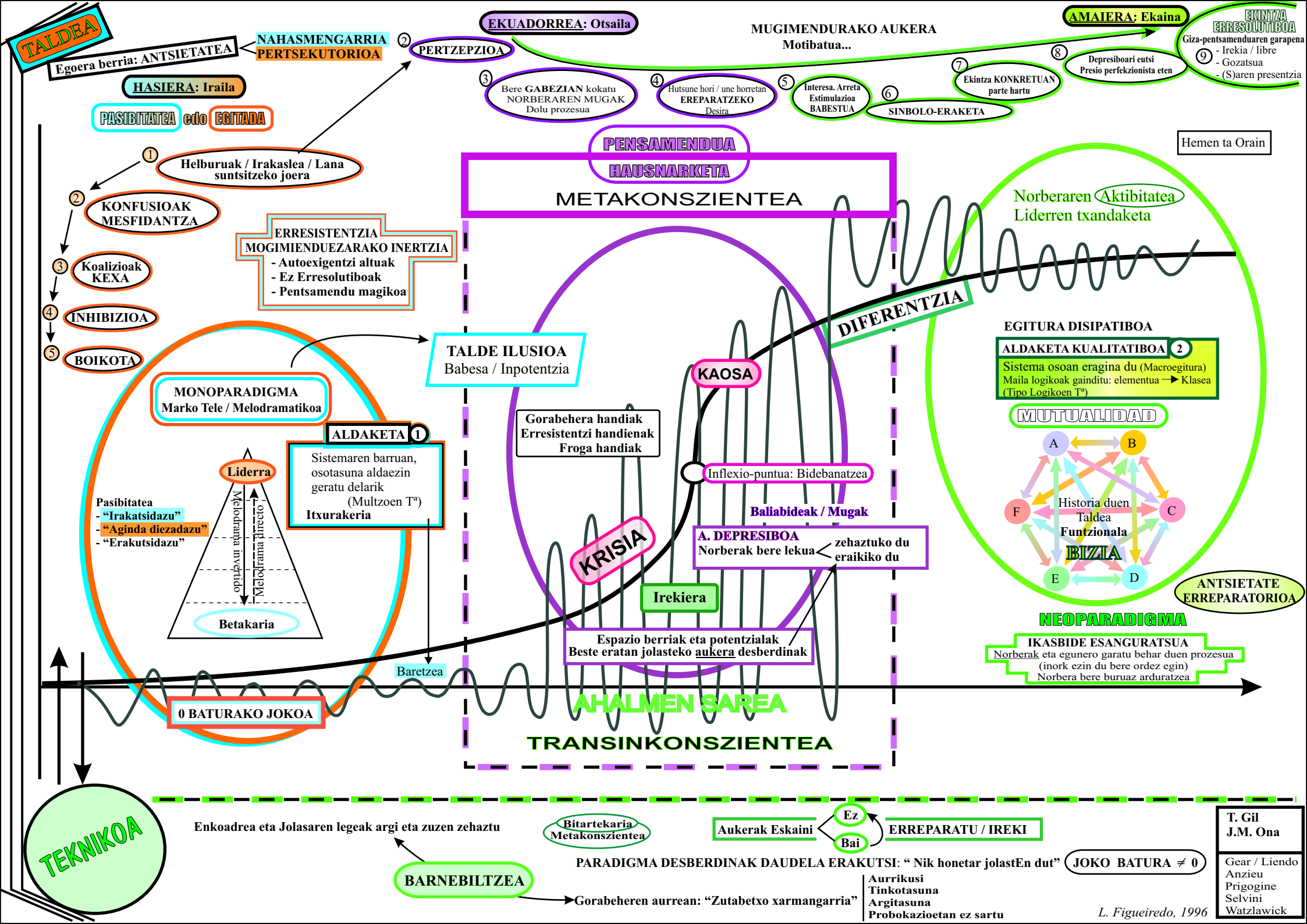
**Recursos / Límites**

**A. DEPRESIVA**  
Uno mismo < Definirá > Su lugar  
construirá

**CRISIS**

**Apertura**

Nuevos espacios potenciales  
Diferentes **opciones de jugar de otro modo**



**TALDEA**

Egoera berria: **ANTSIETATEA** - **NAHASMENGARRIA** / **PERTSEKUTORIOA**

**HASIERA: Iraila**

**PASIBITATEA** edo **EGITADA**

1 Helburuak / Irakaslea / Lana suntsitzeko joera

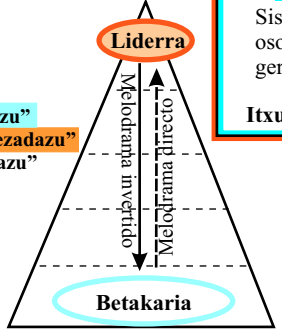
2 **KONFUSIOAK** / **MESFIDANTZA**

3 **Koalizioak** / **KEXA**

4 **INHIBIZIOA**

5 **BOIKOTA**

**MONOPARADIGMA**  
Marko Tele / Melodramatikoa



**ALDAKETA 1**  
Sistemaren barruan, osotasuna aldaezin geratu delarik (Multzoen T<sup>a</sup>)  
**Itxurakeria**

**0 BATURAKO JOKOA**

**TEKNIKOA**

Enkoadrea eta Jolasaren legeak argi eta zuzen zehaztu

**BARNEBILTZEA**

**Bitartekaria** / **Metakonzientea**

PARADIGMA DESBERDINAK DAUDELA ERAKUTSI: "Nik honetar jolastEn dut"

Gorabeheren aurrean: "Zutabetxo xarmangarria"

**Aukerak Eskaini**



**ERREPARATU / IREKI**

**JOKO BATURA ≠ 0**

Aurrikusi  
Tinkotasuna  
Argitasuna  
Probokazioetan ez sartu

T. Gil  
J.M. Ona

Gear / Liendo  
Anzieu  
Prigogine  
Selvini  
Watzlawick

L. Figueiredo, 1996

**EKUADORREA: Otsaila**

**MUGIMENDURAKO AUKERA**  
Motibatu...

**AMAIERA: Ekaina**

**EKINTZA**  
**ERRESOLUTIBOA**  
Giza-pentsamenduren garapena  
- Irekia / libre  
- Gozatsua  
- (S)aren presentzia

3 Bere **GABEZIAN** kokatu  
**NORBERAREN MUGAK**  
Dolu prozesua

4 Hutsune hori / une horretan  
**ERREPARATZEKO**  
Desira

5 **Interesa. Arreta**  
Estimulazioa  
**BABESTUA**

6 **SINBOLO-ERAKETA**

7 **Ekintza KONKRETUAN**  
parte hartu

8 **Depresiboari eutsi**  
Presio perfektionista eten

**PENSAMENDUA**  
**HAUSNARKETA**

**METAKONZIENTEA**

Hemen ta Orain

**Norberaren Aktibitatea**  
**Liderren txandaketa**

**ERRESISTENTZIA**  
**MOGIMIENDUEZARAKO INERTZIA**  
- Autoexigentzi altuak  
- Ez Erresolutiboak  
- Pentsamendu magikoa

**TALDE ILUSIOA**  
Babesa / Inpotentzia

**KAOSA**

**Gorabehera handiak**  
**Erresistentzi handienak**  
**Froga handiak**

**Inflexio-puntua: Bidebanatzea**

**Baliabideak / Mugak**

**KRISIA**

**A. DEPRESIBOA**  
Norberak bere lekua zehaztuko du  
eraikiko du

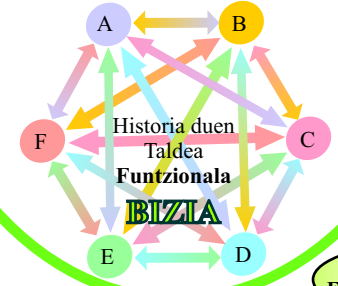
**Irekiera**

**Espazio berriak eta potentzialak**  
**Beste eratan jolasteko aukera desberdinak**

**EGITURA DISIPATIBOA**

**ALDAKETA KUALITATIBOA 2**  
Sistema osoan eragina du (Macroegitura)  
Maila logikoak gainditu: elementua → Klasea (Tipo Logikoen T<sup>a</sup>)

**MUTUALIDAD**



**ANTSIETATE**  
**ERREPARATORIOA**

**NEOPARADIGMA**

**IKASBIDE ESANGURATSUA**  
Norberak eta egunero garatu behar duen prozesua  
(inork ezin du bere orde egin)  
Norbera bere buruaz arduratzea

**AHALMEN SAREA**

**TRANSINKONZIENTEA**